

Tu as certainement déjà joué avec des dés. Avec de l'entraînement lorsque tu lances un dé, tu arrives à lire rapidement le nombre affiché.

Pour les trois premiers nombres c'est très facile tu arrives à les lire sans compter mais lorsqu'il y a plus de points tu les comptes pour savoir combien il y en a.

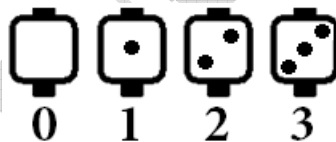
Si tu lances deux ou trois dés en même temps, c'est beaucoup plus compliqué surtout s'il y a un gros résultat.

Avec le Cubier tu vas apprendre à lire rapidement ce qui est affiché puisque le dé ne dépasse jamais trois points.

Entraîne-toi à faire tourner au hasard les dés et lis à haute voix les valeurs affichées sans compter les points.

Il faut que tu retiennes chaque image.

Rien : c'est zéro (0), un point : c'est un (1), deux points : c'est deux (2) et trois points : c'est trois (3).



Le but est que tu apprennes très tôt que pour additionner deux nombres ensemble, tu ne dois pas énumérer tous les chiffres pour arriver au résultat.

Par exemple si le Cubier affiche deux dés de deux points chacun, que tu ne les comptes pas en disant : 1, 2, 3, 4 mais 2 plus 2 égal 4.

Comme le Cubier ne peut afficher que des petites quantités jusqu'à 3 points par dés, ce sera facile d'additionner très rapidement juste en lisant les dés affichés.

Cette étape est très importante, elle te permettra aussi d'utiliser le Cubier à chiffres par la suite

Bon travail, à bientôt pour la suite.